

GAMESTORY

MIĘDZY FILMEM A GRĄ

Spotkanie organizowane przez Creative Europe Desk Polska
oraz Krajową Izbę Producentów Audiowizualnych.

Data: 25.11.2014 r.

Skwer, ul. Krakowskie Przedmieście 60a, W-wa

09:30

Rejestracja

09:50

Rozpoczęcie spotkania – słowo wstępu

Małgorzata Kielkiewicz (Creative Europe Desk Polska)
Alicja Grawon-Jaksik (Krajowa Izba Producentów Audiowizualnych)

10:00

Storytelling w filmie i gamingu

Prowadząca: Jasmina Kallay

11:00

Film z perspektywy gamingu - gry z perspektywy filmu – panel dyskusyjny

Uczestnicy: Tomasz Grochowiak (MoaCube), Artur Ganszyniec (ATGames), Maciej Miąsik, Marek Ziemak (11 bit studios)
Kamil Przetęcki (Agora), Marcin Blacha (CDP), Małgorzata Kielkiewicz (Creative Europe Desk Polska)
Alicja Grawon-Jaksik (KIPA)

Prowadzenie: Marcin Mazierzewski

12:30-12:45

Przerwa kawowa

12:45

Produkcja gier wideo i filmów - tak podobne, a jednak tak różne

Prowadzący: Maciej Miąsik
Q&A session: 15 min.

14:00

przerwa na lunch

15:00

Polski rynek gier – krótka charakterystyka

Prowadzenie: Marcin Kosman (Polygamia)
Prezentacje firm: Piotr Babieno (Bloober), Marek Ziemak (11 bit studios), Piotr Iwanicki (Superhot Team)

16:30-16:45

Przerwa kawa

16:45

Perspektywa zagraniczna – panel dyskusyjny

Prowadzenie: Marcin Mazierzewski
Uczestnicy: Jasmina Kallay, Michael Liebe (tbc)

Koniec: 18:15